**Projektin kuvaus**

Projektissa oppilaat kehittävät ja esittelevät Joki-aiheisen tuoteidean.

**Osallistujat**

Projektin toteutukseen osallistuu lapsia ja nuoria eri kouluasteilta. Mukana on päiväkoti-ikäisiä, alakoululaisia ja yläkoululaisia. Osallistujamäärä täytynee rajata siten, että meillä on maksimissaan 10 tiimiä. Yhdessä tiimissä voi olla 5–6 henkilöä. Tällöin työskentely ja Leijonan Luola eivät veny liikaa.

**Projektin rakenne**

Projekti koostuu useasta sessiosta, joiden aikana tuoteideaa kehitetään eteenpäin. Osa työskentelystä tapahtuu yhdessä ja osa yksikkökohtaisesti. Alla on esitelty alustava runko projektille.

1. **Projektin aloitus** (30 min) / TEAMS ja osallistujat omissa yksiköissään.
   1. Esitellään lapsille ja nuorille projekti, tavoitteet, työskentelytavat
2. **Yritysvierailu / Toimeksiantaja** (siirtymiset + 45 min vierailu)
   1. Esitellään, miten yrityksen tuotteet syntyvät ja millaista taitoa tässä työssä tarvitaan. Kierros fyysisesti tai virtuaalisesti riippuen koronatilanteesta.
3. **Ideointipaja yksiköissä** (30–45 min)
   1. Oppilaat saavat ideoida ensiksi omissa porukoissaan erilaisia aiheeseen liittyviä ideoita ennen yhteistä työskentelypäivää. Ideat kerätään yhteiselle sähköiselle alustalle.
   2. Ideointi toteutetaan yksiköissä omien aikataulujen mukaisesti, kuitenkin ennen ensimmäistä työskentelypäivää.
4. **Työskentelypäivä 1** (klo 9–13/14) 🡪 fokuksessa STEAM
   1. Tiimi
   2. Ideointi ja suunnittelu (mitä, miksi, kenelle, miten)
   3. Prototyypin työstäminen (paperille ja sen pohjalta esim. vanerille)
   4. Vieraana tuotesuunnittelija kertomassa suunnitteluprosessista.
5. **Työskentelypäivä 2** (klo 9–13/14) 🡪 fokuksessa YRITTÄJYYS
   1. Tuotteen tarina
   2. Markkinointi
   3. Myyntipuhe ja PowerPoint
   4. Vieraana yrittäjä kertomassa tuotteistamisprosessista ja miten tuotteita saadaan myytyä.
6. **Leijonan Luola** 
   1. Tilaisuus esimerkiksi iltapäivästä, mutta harjoituskierros ennen sitä keskustassa.
   2. Jokainen tiimi esittelee ideansa (3–5 min) lavalla asiantuntijaraadille.
   3. Raati valitsee voittajan, joka palkitaan.

**Jatkotoimenpiteet**

Voittavan tiimin kanssa järjestetään vielä erillinen työpaja toimeksiantajan tiloissa, jossa viimeistellään tuotteen tarinaa ja muita tuotteistamiseen liittyviä asioita.